



ONLINE TEACHING ADVANCEMENT SCIENCE THROUGH ART

OTA-HANKE

OTA-hanke, joka alkoi huhtikuussa 2021, on nyt yhdessä tärkeimmistä vaiheistaan.

Hankkeen kumppanit ovat määrittelemässä OTA-työkalujen viimeisiä piirteitä aktiviteetteihin. Sen jälkeen aktiviteetit siirretään digitaaliseen alustalle, joka on kaikkien käytettävissä hankkeen verkkosivuilla <https://ota-project.eu/>.

Neljän kumppanimaan opetussuunnitelmista tunnistettiin yhteiset aiheet. Lisäksi opettajille tehtiin kysely, jonka perusteella voitiin nimetä etäopetuksen haasteita. Näistä valittiin 60 aihetta, joista toteutettiin 100 merkittävää aktiviteettia, jotka toteutetaan kolmivaiheisen OTA-metodologian mukaisesti <https://ota-project.eu/outputs/>.

Tämän analyysin, vertailevan tutkimuksen ja tarkastelun ansiosta voitiin tarjota merkittävä tulos yhteensopivana kaikkiin opetussuunnitelmiin neljässä kumppanimaassa.

Kukin sadasta aktiviteetista mahdollistaa hedelmällisen yhteyden opetukseen ja vuorovaikutuksen oppilaiden kanssa. Se avaa oppilaille uusia näkökulmia, lähestymistapoja ja visioita.

OTA-kumppaneiden tavoite on antaa uusille, koronan eristämille sukupolville enemmän välineitä sekä kouluopiskelua että elämää varten.



KANSAINVÄLINEN TAPAAMINEN



OTA kumppanit viidennessä kansainvälisessä kokouksessaan

Hankkeen kumppanit tapasivat INNOVADEN isännöimänä viime lokakuussa Nicosiassa. Kokouksen ohjelmassa oli tavanomainen tulosten läpikäynti ja keskustelu tulevista tehtävistä. Lisäksi kumppanit osallistuivat kolmipäiväiseen koulutukseen, jossa analysoitiin OTA-metodologian piirteitä. INNOVADE järjesti myös muita STEAM-teemaisia sisältöjä.

Kuten aiemmin, tämäkin kokous oli siihen osallistuneille työntekijöille, projektipäälliköille, opettajille ja kouluttajille mahdollisuus kehittyä, vaihtaa kokemuksia, osaamista, ideoita ja parhaita käytänteitä.



OTA-kumppanit osallistumassa koulutukseen

SEURAAVAT VAIHEET

Seuraavien kuukausien aikana kehitetään verkkoalusta, jossa kiinnostuneet käyttäjät voivat tutkia ja hyötyä siellä olevista, erityisistä aktiviteeteista.

Tähänastinen kehitystyö on nähtävissä verkkosivulla. STEAM-aiheiset uutiset, ehdotukset ja artikkelit jaetaan hankkeen [Facebook-sivuilla](#).

Lisää tietoa

Kaikki kumppanien tuottamat resurssit tulevat saataville [verkkosivuilla](#).
[Facebook-sivulta](#) löytyvät projektiin ja sen STEAM-lähestymistapaan liittyvät uutiset ja vinkit.

ota-project.eu

Kumppanuutta



Koordinaattori

Izobrazevalni center Geoss d.o.o.
Slovenia

www.ic-geoss.si



Narodna galerija
Slovenia

www.ng-slo.si/si



Osnovna sola Litija
Slovenia

www.os-litija.si



INNOVADE LI LTD
Kypros

www.innovade.eu



Tiedekeskussäätiö
Finland

www.heureka.fi/info/organisaatio



CESIE
Italia

cesie.org



Yhteisrahoitettu
Euroopan unionin
Erasmus+ -ohjelmasta

Euroopan komission tuki tämän julkaisun tuottamiseen ei tarkoita sitä, että sisältö, joka kuvastaa pelkästään tekijöiden näkemyksiä, saa kannatusta, eikä komissiota voida saattaa vastuuseen niiden sisältämien tietojen mahdollisesta käytöstä.

